

FRANTIC FRANKFURT

ein Kartenspiel von Günter Burkhardt
für 2 bis 4 Spieler mit 10 Minuten Zeit

Jeder Spieler hat am Anfang gleich viele Karten. Das Spiel läuft über mehrere Runden. In einer Runde hat jeder 10 Karten vor sich ausliegen. Alle Spieler versuchen gleichzeitig möglichst schnell diese 10 Karten los zu werden. Alle außer dem Schnellsten bekommen am Rundenende wieder Karten hinzu. Wer nach mehreren Runden als Erster keine Karten mehr hat, gewinnt.



KRONBERGER SPIELE

VORBEREITUNG

Die 132 Zahlenkarten werden gemischt und in verdeckten Nachziehstapeln auf die Spieler aufgeteilt. Jeder Spieler legt die obersten 10 Karten seines Stapels in vier senkrechten Kartenreihen vor sich aus. Die Reihen bestehen aus 1, 2, 3 und 4 Karten, die sich überlappen. Nur die zu oberst liegende Karte jeder Reihe liegt offen, die Karten darunter liegen verdeckt.

BEISPIEL FÜR ZWEI SPIELER

NACHZIEH-
STAPEL



4 KARTENREIHEN
NUR DIE OBERSTEN KARTEN LIEGEN OFFEN



SCHACHTEL-
DECKEL

PLATZ
FÜR
ABLEGE-
STAPEL

PLATZ
FÜR
ABLEGE-
STAPEL



NACHZIEH-
STAPEL



4 KARTENREIHEN
NUR DIE OBERSTEN KARTEN LIEGEN OFFEN

RUNDENSTART

Jeder Spieler spielt nur mit einer Hand. Alle nehmen die oberste Karte von ihrem Nachziehstapel, halten sie verdeckt in die Spielfeldmitte, drehen sie gleichzeitig um und legen sie offen ab. Jede dieser Karten eröffnet einen Ablegestapel für alle Spieler. Alle versuchen jetzt gleichzeitig so schnell wie möglich alle Karten ihrer Kartenreihen abzulegen.



KARTEN ABLEGEN

Nur in zwei Fällen darf eine der offenen Karten auf einen Ablegestapel abgelegt werden:

**Andere Farbe:
Hoch auf Niedrig**



**Gleiche Farbe:
Ungerade auf Gerade**



DIE UNGERADE KARTEN
MIT GLEICHER FARBE
DARF KLEINER ODER
GRÖßER SEIN.

ALSO ZB.:



UND WENN ZWEI KARTEN GLEICHZEITIG
GELEGT WERDEN, GILT DIE UNTERE.
DIE OBERE MUSST DU ZURÜCK-
NEHMEN, AUSSER SIE PASST.

GENAU, NE' FALSCHER KARTEN MUSST
DU AUF ZURUF ZURÜCKNEHMEN.



KARTEN AUFDECKEN

Nachdem ein Spieler eine offene Karte abgelegt hat, darf er die nächste Karte derselben Reihe abdecken. Wenn die Reihe leer ist, darf er eine offene Karte einer anderen Reihe an ihre Stelle legen und die nächste Karte dieser Reihe aufdecken.



NACHDEM DU DIE 3 UMGELEGT HAST, DARFST DU DIE KARTEN UNTER DER 3 AUFDECKEN.

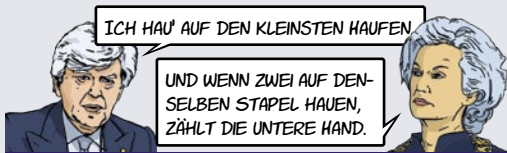
KEINER KANN

Es besteht Zugzwang. Falls keiner eine Karte ablegen kann, nehmen alle – wie beim Start – die oberste Karte ihres Nachziehstapels und legen sie gleichzeitig offen auf unterschiedliche Ablegestapel. Falls ein Spieler keine Nachziehkarten mehr hat, nimmt er eine Karte aus dem Schachteldeckel.

RUNDENENDE

Sobald ein Spieler alle Karten aus seinen Reihen abgelegt hat, schlägt er mit der flachen Hand auf einen Ablegestapel seiner Wahl. Dann wirft er die Karten des erschlagenen Stapels in den Schachteldeckel.

Alle anderen Spieler schlagen so schnell wie möglich auf einen anderen Stapel und stecken alle Karten des Stapels – zusammen mit den restlichen Karten ihrer Kartenreihen – verdeckt unter ihren Nachziehstapel.

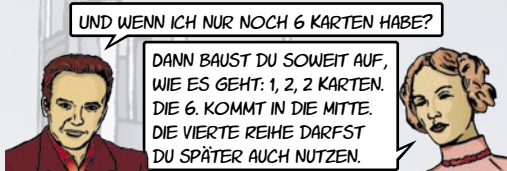


ICH HAU' AUF DEN KLEINSTEN HAUFEN

UND WENN ZWEI AUF DENSELBEN STAPEL HAUFEN, ZÄHLT DIE UNTERE HAND.

NEUE RUNDE

Haben alle Spieler nach Rundenende noch mindestens zwei Karten in ihrem Nachziehstapel, bilden sie – wie bei Spielbeginn – mit den obersten Karten ihrer Nachziehstapel neue senkrechte Kartenreihen für die nächste Runde. Die Runde startet wieder mit gleichzeitigem Aufdecken je einer Karte vom Nachziehstapel in der Spielfeldmitte.



UND WENN ICH NUR NOCH 6 KARTEN HABE?

DANN BAUST DU SOWEIT AUF, WIE ES GEHT: 1, 2, 2 KARTEN. DIE 6 KOMMT IN DIE MITTE. DIE VIERTE REIHE DARFST DU SPÄTER AUCH NUTZEN.

SPIELLENDE UND SIEG

Sobald ein Spieler nach einem Rundenende höchstens noch eine Karte in seinem Nachziehstapel hat, endet das Spiel und dieser Spieler hat gewonnen.

JETZT GEHT'S LOS!

DAUERSTRESS

Nach ein paar Partien kann man Dauerstress einführen: Nach einem Rundenende wird beim Kartenaufdecken für die Ablegestapel nicht mehr gewartet. Jeder Spieler deckt so schnell wie möglich auf und spielt sofort weiter.

UND SONST

Auf www.kronberger-spiele.de finden sich verschärfte Varianten, faq's, ein Forum für Diskussionen und jede Menge Informationen rund um **FRANTIC FRANKFURT**.

© 2004 **Kronberger Spiele**
Roland & Tobias Goslar GbR
Alle Rechte vorbehalten.

Grafik Tobias Goslar

Kontakt Kronberger Spiele
Wendelinsweg 2
D-61476 Kronberg
Germany
www.kronberger-spiele.de

Vertrieb **Heidelberger Spieleverlag**
www.heidelberger-spieleverlag.de



KRONBERGER SPIELE

