

FRANTIC FRANKFURT

een kaartspel van Günter Burkhardt
voor 2 – 4 spelers met 10 minuten pauze

Iedere speler heeft evenveel kaarten. Het spel kent meerdere ronden. In elke ronde heeft iedere speler 10 kaarten voor zich liggen. Alle spelers proberen tegelijkertijd en zo snel mogelijk deze 10 kaarten kwijt te raken. Iedereen, behalve de snelste speler, krijgt er aan het einde van de ronde weer nieuwe kaarten bij. Degene die na meerdere ronden als eerste geen kaarten meer heeft wint.



KRONBERGER SPIELE

VOORBEREIDING

De 132 cijferkaarten worden geschud en in gedekte afneemstapels onder de spelers verdeeld. Iedere speler legt de 10 bovenste kaarten van zijn stapel in 4 loodrechte rijen voor zich op tafel. De rijen bestaan uit 1, 2, 3 en 4 kaarten die elkaar overlappen. Alleen de bovenste kaart van elke rij ligt open, de andere kaarten liggen dicht.

VOORBEELD VOOR TWEE SPELERS



START VAN EEN RONDE

Iedere speler speelt met slechts één hand. Iedere speler pakt de bovenste kaart van zijn stapel en houdt deze gedekt in het midden van het speelveld, draait de kaart gelijktijdig om en legt deze open neer. Elke kaart vormt een aflegstapel voor alle spelers. Iedereen probeert nu tegelijkertijd en zo snel mogelijk alle kaarten te leggen.



KAARTEN LEGGEN

Slechts in 2 gevallen mag een open kaart op een stapel worden gelegd:

**Andere Kleur:
Hoog op Laag**



**Dezelfde Kleur:
Oneven op Even**



DE ONEVEN
KAART MET DE-
ZELFDE KLEUR
MAG KLEINER OF
GROTER ZIJN.

DUS BIJV.:



EN ALS TWEE KAARTEN GELIJKTIJDIG GELEGD
WORDEN TELT DE ONDERSTE DE BOVENSTE
MOET JE TERUG NEMEN, BEHALVE ALS
DEZE AAN EEN VAN DE 2 CRITERIA VOLDOET.

PRECIES, EEN VERKEERDE KAART
MOET JE TERUG NEMEN.

KAARTEN OPEN LEGGEN

Nadat een speler een open kaart gelegd heeft mag hij de volgende kaart van dezelfde rij omdraaien. Wanneer de rij leeg is mag hij een open kaart van een andere rij op deze plek leggen en de volgende kaart van deze rij omdraaien.



NIEMAND KAN

Je moet spelen. Indien niemand een kaart af kan leggen, neemt iedereen – net als bij het begin van het spel – de bovenste kaart van zijn afneemstapel en legt deze tegelijkertijd open op één van de verschillende aflegstapels. Indien een speler geen afneemstapel meer heeft pakt hij een kaart uit de speldoos.

EINDE VAN EEN RONDE

Zodra een speler alle kaarten van zijn rijen heeft afgelegd, slaat hij met de vlakke hand op een zelf gekozen stapel. Daarna gooit hij de kaarten van de veroverde stapel in de deksel van de doos.

Alle andere spelers slaan zo snel mogelijk op een andere stapel en steken alle kaarten van deze stapel – samen met de overige kaarten van de kaartenrijen – gedekt onder hun stapel.



NIEUWE RONDE

Wanneer alle spelers aan het einde van een ronde nog minimaal twee kaarten in hun afneemstapel hebben leg dan – net als aan het begin van het spel – met de bovenste kaarten van de afneemstapel nieuwe loodrechte rijen voor de volgende ronde. De ronde begint weer door het gelijktijdig leggen van alle spelers van een kaart van zijn afneemstapel in het midden van het speelveld.



EINDE EN DE WINNAAR

Zodra een speler na een ronde nog hoogstens 1 kaart in zijn afneemstapel heeft, eindigt het spel en heeft deze speler gewonnen.

EINDELIJK GAAT HET BEGINNEN.

VOORTDURENDE STRESS

Na een paar spelletjes kan men voortdurende stress inbouwen. Na een ronde wordt bij het leggen van de kaarten voor de aflegstapel niet gewacht. Iedere speler legt zo snel mogelijk de kaarten open en speelt direct weer verder.

VARIANTEN

Op de site: www.kronberger-spiele.de reft u leuke varianten aan. Verder vindt u op deze site een forum voor discussies en een hoop informatie omtrent het spel **FRANTIC FRANKFURT**.

© 2004 **Kronberger Spiele**
Roland & Tobias Goslar GbR
Alle rechten gereserveerd.

illustraties Tobias Goslar
contact Kronberger Spiele
Wendelinsweg 2
D-61476 Kronberg
Germany
www.kronberger-spiele.de

vertaling Robert Pilon en
Jonny de Vries de
www.whitegoblingames.nl



KRONBERGER SPIELE

